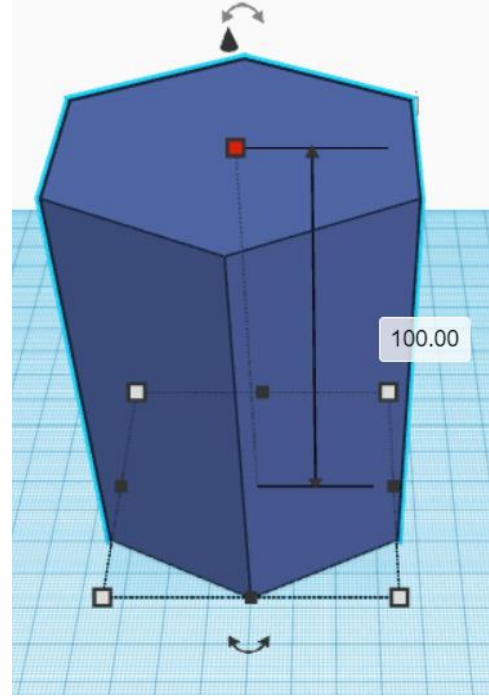
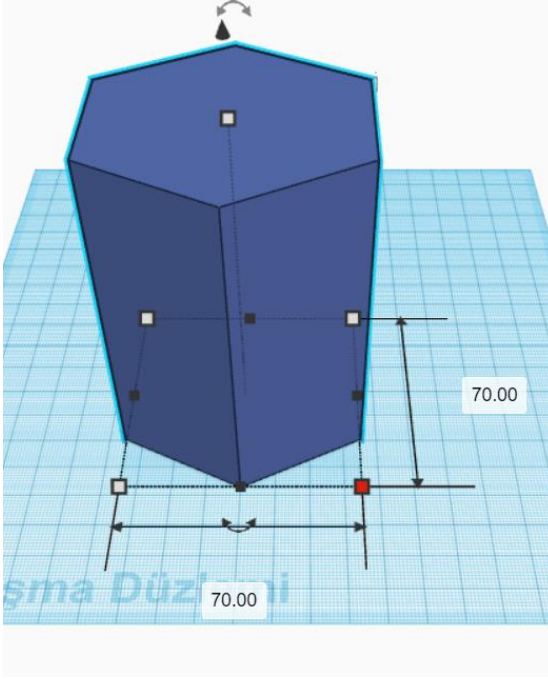
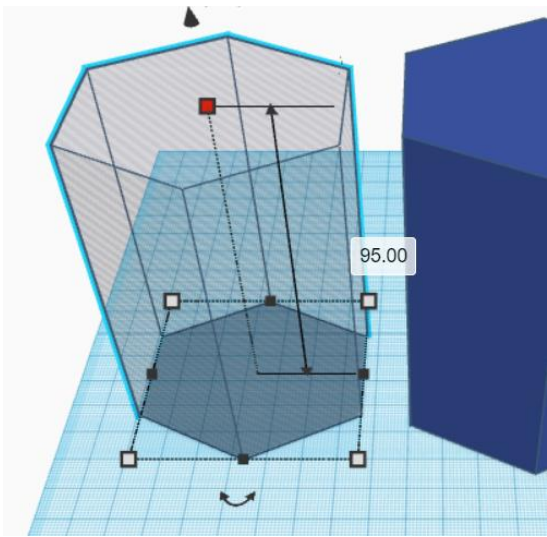
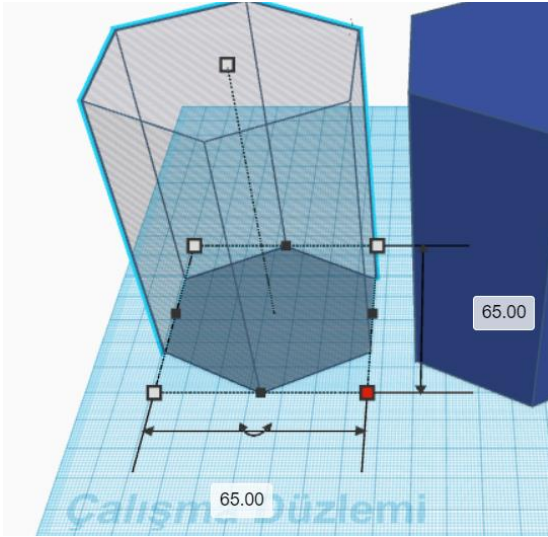


Kalemlik Tasarımı

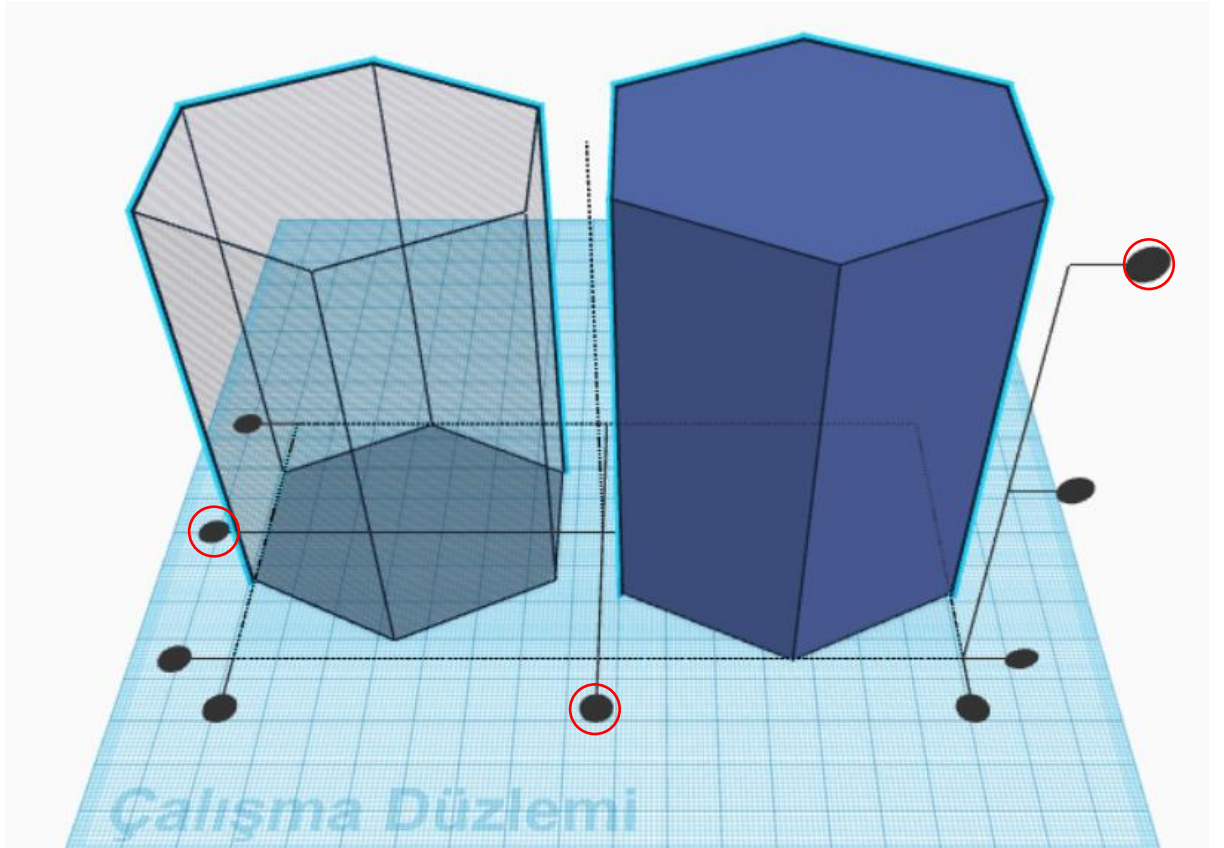
1. Sahneye poligon şeklini alıp **yüksekliğini 100, genişlik ve uzunluğunu 70** yapın.



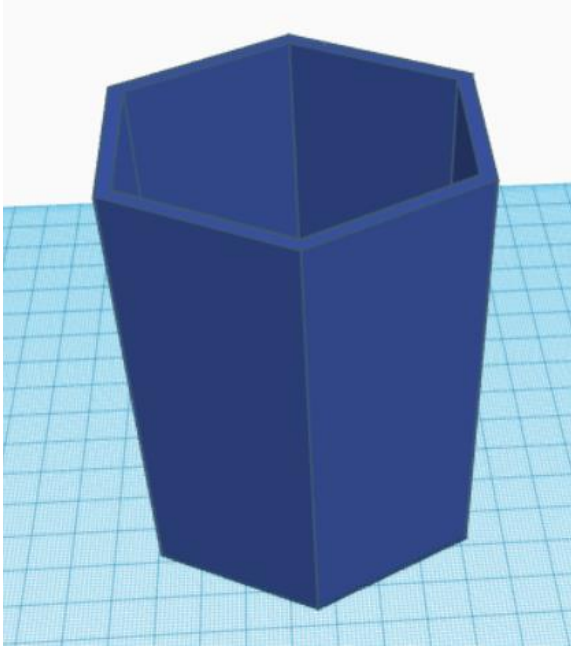
2. Poligon şeklini çoğaltıp kenara taşıyın. Yeni poligonu **delik** hale getirin. Tüm ölçülerini 5'er milim azaltın. Yani **yükseklik 95, genişlik ve uzunluk 65** olsun.



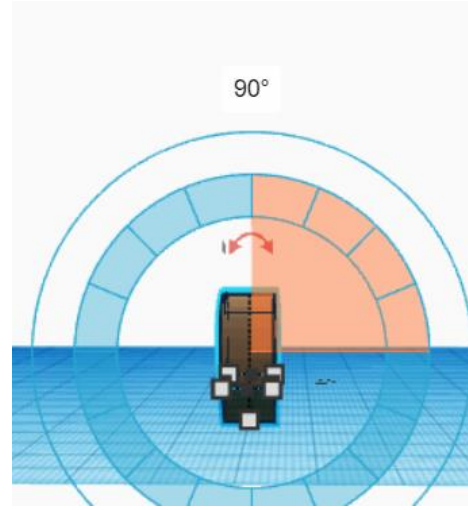
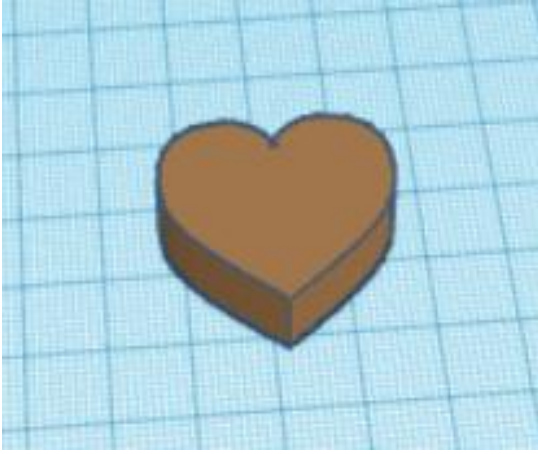
3. İki şekli seçili hale getirip **genişlik ve uzunluk olarak ortadan, yükseklik olarak tepeden** hizalayın.



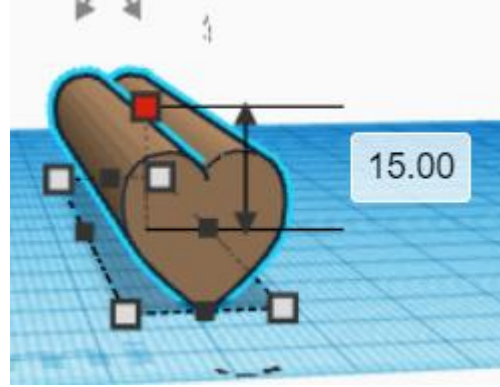
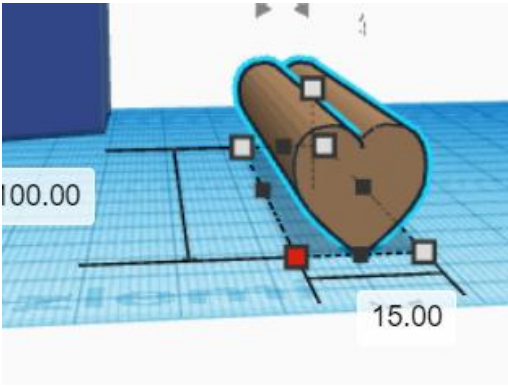
4. İki şekil seçili iken **gruplandırma** yapın. Kalemlik şeklindeki gibi delinmiş olacaktır.



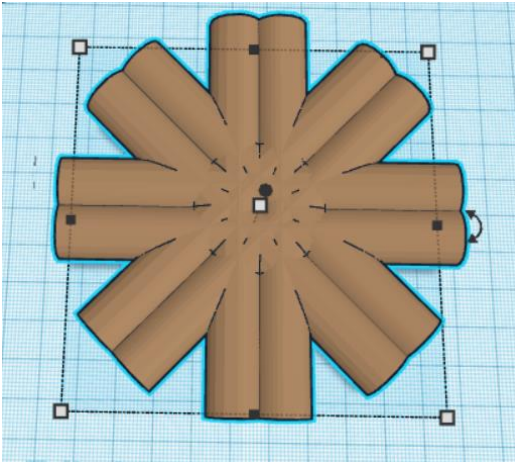
5. Kalemlięi kenara gtrp boř alan oluřturun. Sahneye kalp řeklini srkleyin. Kamera aısını **sol** olarak ayarlayın ve **kalbi 90 derece** dndrn.



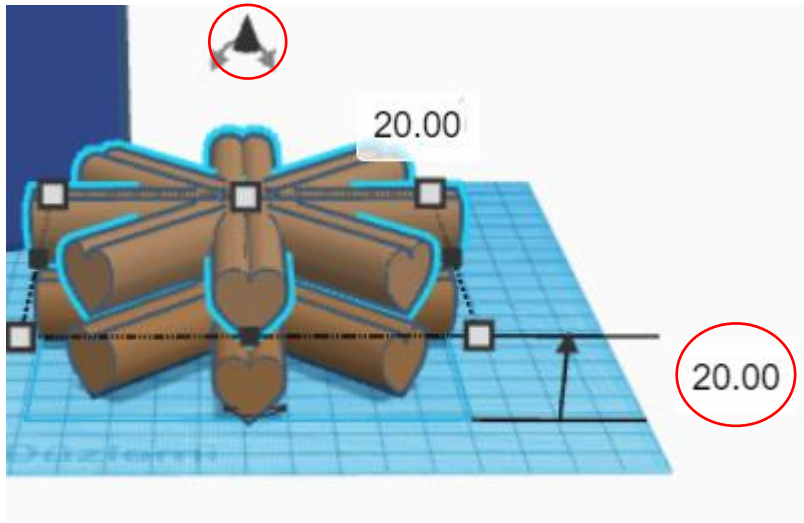
6. Ev řeklindeki dęmeye basarak kamera aısını dzeltin. Kalbi seęin ve **D** harfine basarak zemine oturtun. řeklin **uzunluęunu 100, dięer llerini 15** yapın.



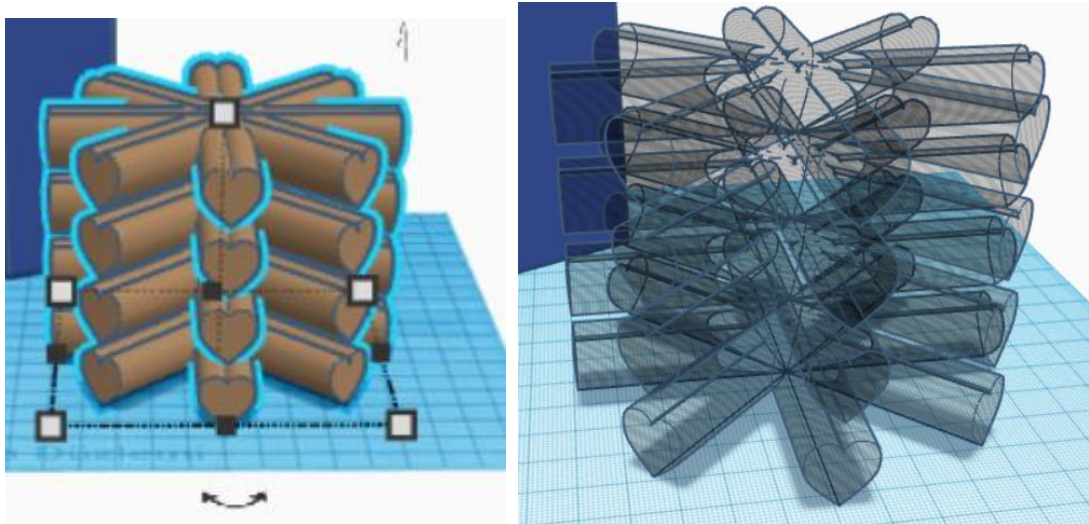
7. Kamerayı yukarıdan bakacak řekilde ayarlayın. Kalp řeklindeki ubuęu oęaltın ve 45 derece dndrn. řekli bırakmadan iki kere daha oęaltma dęmesine basın. Tm kalp ubukları seęip gruplandırın.



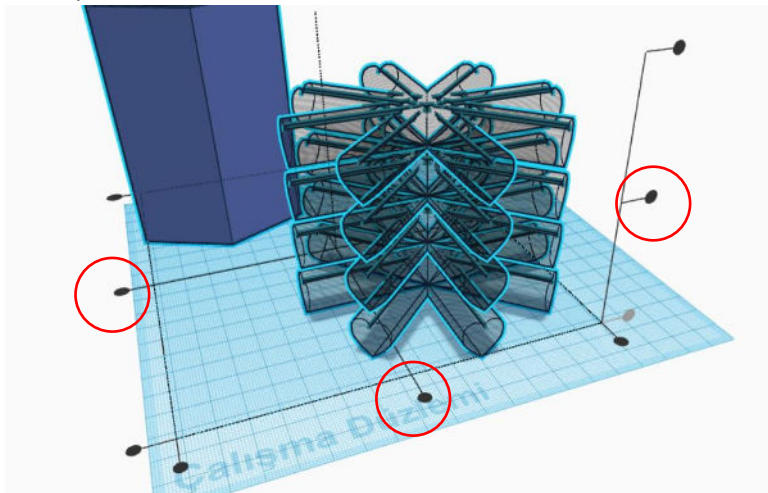
8. Kamerayı ana görüntüye döndürün. Kalplerden oluşan şekli seçip çoğaltın ve 20 milim yükseltin.



9. Şekli bırakmadan iki kere daha çoğaltma düğmesine basın. Tüm kalpli şekilleri seçip gruplandırın. Yeni şekli delik hale getirin.



10. Kalemlik ve kalpleri seçili hale getirin. Yükseklik, genişlik ve uzunluk olarak orta noktalardan hizalayın.



11. Hizalama işleminden sonra gruplandırma yapın. Şeklin rengini ayarlayın.

